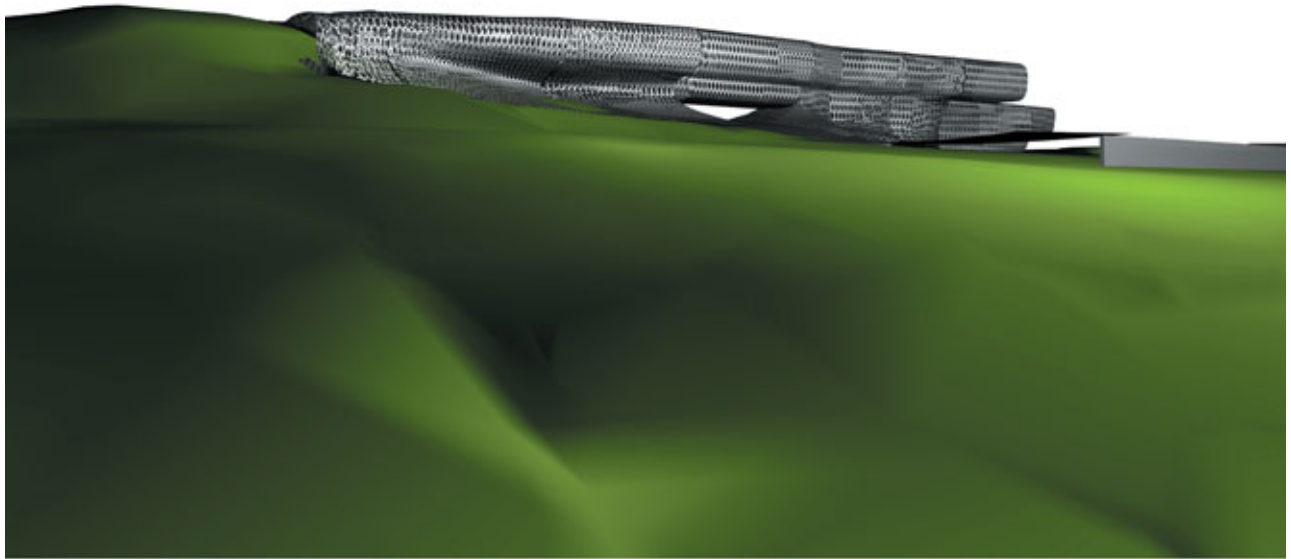
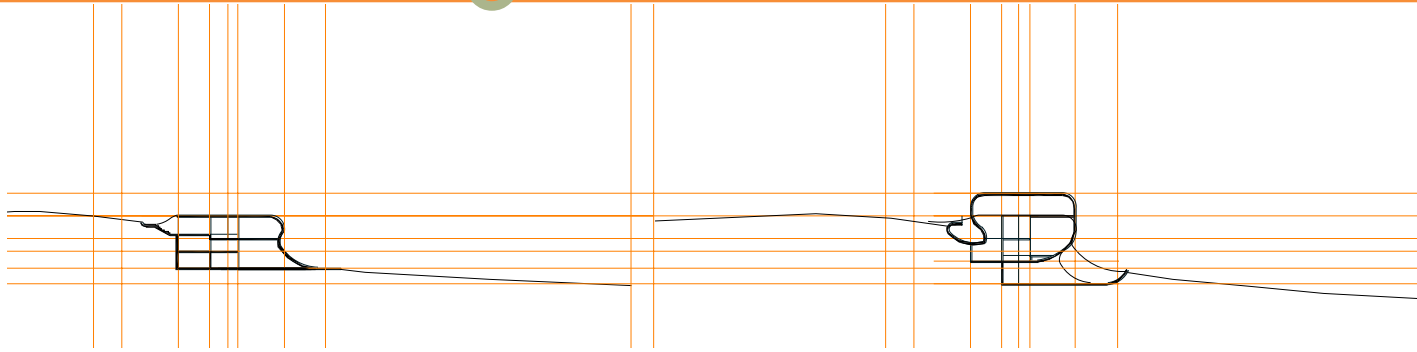


# ramble city



## ramblecity no. 17

Please come in: Ramblecities are cities where one gets lost, yet constantly moves on. Keep moving inside the city.

As urban fragments, Ramblecities appear where settlements were initiated, or could begin, or where a city might disappear. Ramblecities could be placed anywhere, even on skids upon which they could move in a desert. The minimum size of a Ramblecity is 150 to 180 inhabitants. Within the perforated skin, the space expands again along the movements; undulating and contrasting with the dense, rigidly rectangular core. In contact with the ground, the city constructs its own topography and a second landscape.

## ramblecity no. 17

Bitte, trete ein: Ramblecities sind Städte, in denen man sich verliert und doch immer weitergeht. Bewege dich weiter durch die Stadt.

Ein Stadtfragment: Ramblecities tauchen dort auf, wo eine Siedlung sich gebildet hat, hätte bilden können oder da, wo eine Stadt verschwinden könnte. Die minimale Grösse einer Ramblecity beträgt 150 bis 180 Einwohner. Innerhalb der gelochten Haut dehnt sich der Raum entlang der Bewegungsachsen aus: wellenförmig und freier als der dichte, streng rechteckige Gebäudekern. Im Kontakt mit dem Gelände konstruiert die Stadt eine zweite Landschaft.

*ramble (englisch): flanieren, mäandrieren, schweifen, driften*

design research at Columbia University, New York City  
Project credits: Sabine v. Fischer, 2001

# ramble city

